



AjpUserPlotter

 newWindow (title:String, width:Integer, height:Integer, x:Integer, y:Integer, lightsArray:AjpUserLight[] ) : AjpUserWindow

AjpMiscellaneousTools


 error (message :String ) : Void


«interface»


AjpUserWindowAction


 run (window:AjpUserWindow ) : Void


AjpUserSurface


 colorString : String


 gridSize : Double


 xLowerBound : Double


 xUpperBound : Double


 yLowerBound : Double


 yUpperBound : Double


 evaluate (x:Double , y:Double ) : Double


 getColorString () : String


 getGridSize () : Double

 getXLowerBound () : Double


 getXUpperBound () : Double


 getYLowerBound () : Double


 getYUpperBound () : Double


 init () : Void


AjpUserParameteredSurface


 colorString : String


 sLowerBound : Double


 sStep : Float


 sUpperBound : Double


 tLowerBound : Double


 tStep : Float


 tUpperBound : Double


 evaluate (s:Double , t:Double ) : AjpUser3DPoint


 getColorString () : String


 getSLowerBound () : Double


 getSStep () : Float

 getSUpperBound () : Double


 getTLowerBound () : Double


 getTStep () : Float


 getTUpperBound () : Double


 init () : Void


AjpUserParameteredCurve


 color : AjpUserColor


 lineWidth : Float


 step : Double


 tLowerBound : Double


 tUpperBound : Double


 evaluate (t:Double ) : AjpUser3DPoint


 getColor () : AjpUserColor

 getLineWidth () : Float


 getStep () : Double


 getTLowerBound () : Double


 getTUpperBound () : Double


 init () : Void


AjpUserWindow


 context : GLCanvas


 frame : JFrame


 listener : AjpGLEventListener


 AjpUserWindow (frame:JFrame, listener:AjpGLEventListener, context:GLCanvas )


 addParameteredCurve (curve:AjpUserParameteredCurve ) : Void


 addParameteredSurface (surface:AjpUserParameteredSurface ) : Void


 addSurface (surface:AjpUserSurface ) : Void


 animate () : Void


 getListener () : AjpGLEventListener


 setAction (action:AjpUserWindowAction ) : Void


 setAxesBounds (xLowerBound:Double, xUpperBound:Double, yLowerBound:Double, yUpperBound:Double, zLowerBound:Double, zUpperBound:Double ) : Void


 setAxesColor (color:AjpUserColor ) : Void

 setBackgroundColor (color:AjpUserColor ) : Void

 setInitialCameraPositionAndDirection (position:AjpUser3DPoint, xRot:Double, yRot:Double, zRot:Double ) : Void

 setListener (listener:AjpGLEventListener ) : Void

 setRotationSteps (leftRightStep:Double, topBottomStep:Double ) : Void

 setVisible (visibility:Boolean ) : Void